



Vague

# SYNTHESE DES CRITERES DE JUGEMENT

## COMPETITION DE KITESURF EN VAGUE DE SAINT PIERRE



Vague

L'objectif de ce tableau de synthèse est de rappeler aux compétiteurs les critères de jugement qui seront retenus lors de la compétition de Kitesurf en vagues. Il a été tenu compte de la particularité du spot de la gendarmerie et le document s'appuie sur le règlement sportif de la FFVL en Kitesurf de vagues. <http://www.afck.fr/content/vagues>

### PRINCIPES GENERAUX

|  |   |  |
|--|---|--|
| Le surf en kite, comme en surf classique, implique de <b>s'appuyer sur l'énergie de la vague</b> | <b>L'aile</b> est utilisée dans le <b>seul but de se placer par rapport à la vague</b> ou de <b>relancer le surf</b> . Elle ne doit pas être le déclencheur exclusif d'une manœuvre | <b>Le choix des vagues est primordial</b> . Seules les notes (sur 10 pts) des <b>2 meilleures vagues</b> sont prises en compte pour départager les concurrents |
|--|---|--|

### CRITERES DE JUGEMENT

Produire les manœuvres les plus fluides et radicales en se servant de la section déferlante de la vague avec contrôle, engagement et style.

|                         |   |
|-------------------------|---|
| <b>CHOIX DES VAGUES</b> | Le potentiel de points est proportionnel à la taille et au creux de la vague choisie par le concurrent. Les manœuvres et les directions optimisent ou non ce potentiel de points de la vague  |
| <b>FLUIDITE</b>         | La source de glisse prédominante est la puissance de la vague. Les manœuvres se font de manière équilibrée et fluide (notion de flow)   |
| <b>RADICALITE</b>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Puissance des manœuvres (vitesse et force).</li> <li>- Prise de risque des manœuvres (dans le Curl, à proximité du déferlement)</li> <li>- Type de manœuvres (virtuosité et difficulté technique)</li> </ul> |

### REMARQUES / PRECISIONS

- Un concurrent qui navigue sans footstrap **peut optimiser la fluidité**. A manœuvre égale, il verra son potentiel de points augmenté d'un demi-point ou plus en cas de manœuvre exceptionnelle.
- Une manœuvre qui se termine trop loin, devant ou derrière la vague, implique la fin du score sur cette vague. La manœuvre n'est pas comptabilisée si l'on considère que le concurrent a du utiliser de manière excessive sa voile pour revenir sur la vague.

|                |                 |                |                |                  |
|----------------|-----------------|----------------|----------------|------------------|
| <b>PAUVRE</b>  | <b>PASSABLE</b> | <b>MOYEN</b>   | <b>BON</b>     | <b>EXCELLENT</b> |
| 0 à 1,9 points | 2 à 2,9 points  | 4 à 5,9 points | 6 à 7,9 points | 8 à 10 points    |